

УТВЕРЖДЕНЫ

На семинаре 15.05.2008г.

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО ДЖИГИТОВКЕ

Общие положения

Соревнования включают в себя разделы:

Владение оружием

Вольная джигитовка

Произвольная программа

В качестве **дополнительного** раздела соревнований, их организаторы могут ввести **«Показательную программу»**.

Организаторы соревнований могут разделить участников, исходя из уровня их подготовленности на группы: А, В, С.

Данные правила в полном объеме распространяются на участников гр. А.

Для участников групп В, С могут иметь место определенные упрощения в выполнении упражнений, что оговаривается в Положении о соревнованиях. Раздел «Произвольная программа» для гр. Б, С обязательным не является и вводится по решению организаторов соревнований.

Соревнования проводятся, как правило, в условиях, приближенных к полевым, на открытом грунте. В отдельных случаях, если позволяют размеры боевого поля, в помещении.

Общая длина дистанции 200-250 м по периметру конкурного поля. **Длина боевой (соревновательной) дорожки до 70-ти метров, ширина 8 - 10 м.** При этом линии старта и финиша могут совпадать. При проведении соревнований на ипподромах вся дистанция может проходить **по прямой**.

При проведении соревнований вне конкурного поля все условия определяются соответствующим Положением о соревнованиях.

В разделах «Владение оружием» и «Вольная джигитовка» **время преодоления дистанции на боевом поле определяется судьями перед началом соревнований**, исходя из того, что все упражнения выполняются только на галопе. Поражение мишеней и упражнения, выполненные на рыси или на шагу не засчитываются. **Примерная скорость движения 1км за 2 мин.**

В разделах «Владение оружием», «Вольная джигитовка» **штраф за просроченное время:** 1 отрицательный балл за каждую секунду сверх установленного времени.

Положительные баллы **при сокращении времени преодоления дистанции** начисляются:

В разделе «**Владение оружием**»: 1 положительный балл за 2 секунды.

В разделе «**Вольная джигитовка**»: 1 положительный балл за 1 секунду.

Если какое-либо упражнение раздела не выполнено, то положительные баллы за сокращение времени прохождения дистанции не начисляются.

Форма одежды участников соревнований - военная (военизированная - милицейская, казачья, военно-историческая). Для команды - единая.

Упражнения вольной джигитовки могут выполняться без оружия, но с соблюдением формы одежды.

После вызова на боевое поле, участник в течение **1 минуты** обязан прибыть на боевое поле и поприветствовать судей, после чего судья подает сигнал, разрешающий участнику принять старт и начать выполнение упражнения.

Участник исключается из соревнований: за нанесение ранения лошади и жестокое обращение с ней; падение всадника с потерей коня; за невыход на боевое поле по истечении 1 минуты после вызова на старт или принятие старта без разрешения судьи, а также, если всадник финишировал с потерей оружия.

При потере оружия на дистанции, всадник должен подобрать его и продолжить выполнение упражнения. Финишировать участник обязан с шашкой и пистолетом. Потеря ножен шашки, магазина пистолета, также, приравнивается к потере оружия.

При убытии с боевого поля участник обязан собрать оружие, предметы одежды, снаряжения. Допускается помощь ассистентов и других участников команды.

В случае если по **вине судей (организаторов) мишени не были подготовлены**, а участнику был дан старт, то неподготовленные мишени засчитываются как пораженные, а разрушенные и невозстановленные препятствия, как преодоленные.

Участие в «Показательной программе» обязательным не является. Разрешается участие, или в групповом, или в индивидуальном зачете. Допуск к индивидуальному или групповому участию в данном разделе осуществляется при условии участия в обязательных разделах программы. К участию в групповой Показательной программе команда допускается, в случае если в ней не менее 50-ти % участников обязательных разделов.

Определение победителей и призеров

Победитель в личном первенстве определяется в каждом разделе соревнований и многоборье (абсолютный зачет).

В абсолютном зачете победитель определяется по минимальной сумме мест разделов «Владение оружием», «Вольная джигитовка» и «Произвольная программа», в случае равенства суммы мест, учитываются более высокие места, занятые в каком-либо из разделов по приоритету: «Вольная джигитовка», «Владение оружием», «Произвольная программа».

Команда-победитель определяется по наименьшей сумме мест, занятых участниками команды в трех разделах программы соревнований с аналогичными приоритетами

Раздел «Владение оружием»

Все упражнения раздела выполняются в один заезд на **2 круга**, на подготовленной дорожке по периметру боевого поля. Упражнения раздела выполняются последовательно без остановок, одно за другим, в следующей последовательности: **«Владение пикой», «Стрельба с коня и метание ножа (кинжала)» и «Владение шашкой»**. Отсчет времени начинается после пересечения линии старта, с выполнения первого упражнения и заканчивается с окончанием последнего упражнения, после пересечения линии финиша.

По решению организаторов соревнований на боевой дорожке могут устанавливаться одно или два препятствия высотой 80 см (в группе В – 50 см), в том числе – горящие. При прохождении маршрута и выполнении упражнений данного раздела всадник должен их преодолеть. «Закидки» не допускаются. Преодоление препятствий с его повалом или разрушением ошибкой не считается. В случае отказа лошади от преодоления препятствия, всадник исключается из соревнований.

• Владение пикой.

Расстояние между стойками (мишенями) не менее 10 м. Уколы пикой наносятся из положения «пики к бою». Длина учебной пики – 2,5-3 м. Участник на дистанции последовательно наносит: укол вниз направо («удар острой»), укол вполоборота налево, укол вполоборота направо, удар нижним концом пики направо (удар «подтоком»), укол прямо (в *кольцо*) и бросок пики в цель.

Укол вниз («удар острой») наносится по мишени в виде круга диаметром 40 см, уколы направо (налево) и удар подтоком наносятся по мишени в виде шара диаметром 30 см, закрепленном на высоте 2 м. Шары на мишенях могут лежать на стойках, либо быть прикреплены в висячем положении. Уколы и удары должны быть явно выраженными, наноситься не по касательной. Укол прямо наносится в кольцо

диаметром 15 см.. Бросок пики производится в мишень, размером 0,5x0,5 м с расстояния 4-6 метров.

Порядок расположения мишеней и последовательность их поражения устанавливается судейской коллегией.

Упражнение оценивается:

Круг.

3 балла – укол нанесен в пределы круга.

Шар.

3 балла – укол нанесен в шар.

4 балла – удар подтоком нанесен нижним концом древка в шар.

Кольцо.

5 баллов - укол нанесен в центр кольца, кольцо осталось на пике.

Бросок пики в цель

4 балла – пика попала в мишень наконечником (копьем).

Максимальная сумма положительных баллов за упражнение – 22.

• Стрельба с коня и метание ножа (кинжала)

Стрельба производится из пневматического оружия: пистолета, револьвера одиночными выстрелами.

Мишень устанавливается в виде одного или нескольких воздушных шаров. Количество мишеней – 4, общее количество выстрелов не ограничено. Мишени устанавливаются у бровки по обе стороны боевой дорожки, на расстоянии 5-8 метров от её середины. По решению судей, исходя из условий соревнований и по требованиям безопасности для зрителей, мишени могут устанавливаться только с одной (правой или левой) стороны дорожки. Минимальное расстояние между мишенями должно быть не менее 15 м.

Мишень считается пораженной, если поражен один из воздушных шаров данной мишени. За каждую пораженную мишень начисляется **4 балла**.

Метание ножа (кинжала)

Одна мишень для метания ножа (щит 0,5x0,5 м) устанавливается в 2-4-х метрах от центра дорожки.

Поражение мишени (нож воткнут в щит) оценивается в **10 баллов**.

Максимальная сумма положительных баллов за упражнение – 26.

Владение шашкой.

Цели на дистанции устанавливаются следующие:

- Лоза длиной 130 –150 см и толщиной 2-3 см, на стойке высотой от земли 100 см для ударов вниз-направо и вниз-налево. Устанавливается 2-4 стойки. Расстояние между стойками не менее 7 метров.
- Конус из мягкой глины или пластиковая бутылка с водой на стойке высотой 200 см, для удара направо.
- Муляж (чучело) высотой 80 см на стойке высотой 100 см, для укола налево.
- Вербочный шнур, висящий вертикально, на стойке 200 см. для удара направо.
- Кольцо диаметром 10 см на высоте 200 см для укола вполоборота направо.

Порядок расположения мишеней устанавливается судейской коллегией. Рубка лозы производится по меткам на лозе. Отметка делается шириной 10 см на стойке (белая или цветная полоса). По этой полосе и производится рубка. Высота нанесения меток на лозе может быть различной.

По решению судей на одной из стоек может устанавливаться связка из трех-четырех лоз.

Упражнение оценивается:

Лоза

4 балла - лоза срублена чисто по метке;

Удары, нанесенные не по метке, и если лоза сломана, не оцениваются.

Конус:

6 баллов - конус срублен чисто, т.е. разделен на две части. При этом нижняя часть конуса должна остаться на стойке.

4 балла - конус срублен чисто, но нижняя часть не осталась на стойке.

Кольцо.

5 баллов - укол произведен в центр кольца, кольцо снято и осталось на шашке;

Муляж (чучело)

3 балла – поражен чисто, укол нанесен в голову или туловище.

Веревочный шнур.

4 балла – шнур перерублен, нижняя часть отделена.

Максимальная сумма положительных баллов за упражнение – 34.

Максимальная сумма положительных баллов за выполнение всех упражнений – 82.

Победитель в Разделе «Владение оружием» определяется по максимальной сумме баллов, набранных во всех упражнениях раздела. Если сумма баллов у нескольких участников совпадает, то победитель определяется исходя из лучшего времени преодоления дистанции.

Раздел «Вольная джигитовка»

На конкурном поле все упражнения раздела выполняются в **один заезд на 3 круга** ездой в любую сторону.

Для выполнения упражнений отмеряются две боевых дорожки длиной до 70 м на противоположных сторонах конкурного поля. В течение заезда всадник должен выполнить **6 разных упражнений** Вольной джигитовки. Повторение упражнений не допускается.

Упражнения Вольной джигитовки:

1. «Уральские толчки»	20 баллов
2. «Туркменская вертушка»	12 баллов
3. «Терская вертушка»	12 баллов
4. «Уральская вертушка»	10 баллов
5. «Ножницы» (сед спиной вперед и возврат в исходное положение)	10 баллов
6. Обратная вертушка с кувырком против темпа	10 баллов
7. Толчки против темпа с посадкой назад на шею лошади	7 баллов
8. Толчки на две стороны (за пару толчков)	7 баллов
9. Поднимание предметов с земли (4 кольца диаметром 20см, за одно)	9баллов
10. Волочение с оборотом назад (за 10 м дистанции)	6 баллов
11. Стойка вниз головой (за 10 м дистанции)	4 балла
12. Езда, стоя на седле (за 10 м дистанции)	4 балла
13. Волочение прямое (за 10 м дистанции)	3 балла
14. Толчки с посадкой в седло через шею лошади	3 балла
15. Толчки с посадкой в седло через круп лошади	2 балла
16. «Казачий обрыв» (за 10 м дистанции)	2 балла
17. «Казачий вис» (за 10 м дистанции)	2 балла
18. Езда, лежа поперек седла (за 10 м дистанции)	2 балла
19. Стойка на стремях (за 10 м дистанции)	1 балл
20. «Ласточка» на седле (за 10 м дистанции)	4 балла
21. То же на стремях (за 10 м дистанции)	2 балла
22. Пролаз под шеей коня	20 баллов
23. Пролаз под животом коня	25 баллов

За высокую технику выполнения упражнений участнику могут начисляться **поощрительные баллы. Максимальное количество поощрительных баллов – 10.**

При допущении ошибок в выполнении упражнений судьи вправе снижать установленное настоящими Правилами количество баллов за каждое упражнение.

Решением Главной судейской коллегии могут быть внесены дополнительные упражнения по представлению участника.

Начало выполнения упражнения засчитывается с выездом всадника на боевую дорожку, а **окончание** с выездом за пределы боевой дорожки. Если всадник не успел закончить выполнение упражнения до конца боевой дорожки, упражнение не засчитывается.

При выполнении упражнений **№4,5,14,15** всадник **каждый раз** должен вернуться в исходное положение, **сесть в седло**, и после этого может повторить упражнение.

В упражнениях **№10,11,12,13,16,17,18,19,20,21**, где оценивается пройденное **расстояние**, подготовку к его выполнению всадник может начать **до въезда** на боевую дорожку, а **закончить** упражнение (сед в седло) должен **до выезда** с боевой дорожки.

Упражнение **№ 1,2,3,6,7,8,9** всадник может выполнять **непрерывно, без фиксации посадки в седло**, по всей длине боевой дорожки.

Последовательность (порядок) выполнения упражнений участник соревнований обязан представить в судейскую коллегию до начала своего выступления.

Для всех участников обязательным является выполнение хотя бы одного упражнения требующего касания земли.

Изменение последовательности (порядка), заявленных участником упражнений Волной джигитовки, а также замена упражнений в ходе выступления, не допускается.

В случае нарушения заявленной последовательности выполнения упражнений участнику засчитываются только упражнения, заявленные им в определенном порядке.

Победитель в разделе «Вольная джигитовка» **определяется по максимальной сумме баллов, набранных во всех упражнениях раздела. Если сумма баллов у нескольких участников совпадает, то победитель определяется исходя из лучшего времени преодоления дистанции.**

Раздел. Произвольная программа

Произвольная программа включает в себя обязательные элементы упражнений разделов «Владение оружием» и «Вольная джигитовка», а также, произвольные элементы на усмотрение участника.

Организаторы соревнований заранее устанавливают на боевом поле различные мишени и препятствия. Участники соревнований знакомятся с их расположением до начала соревнований. Маршрут движения – не регламентируется. Упражнения и элементы Произвольной программы должны иметь выраженную боевую направленность. При выполнении произвольных упражнений допускается применение других видов оружия, средств управления и вспомогательной атрибутики.

По решению **Главной судейской коллегии**, исходя из возможностей организаторов соревнований, участникам может быть предоставлена возможность, вносить несущественные изменения в определенный порядок размещения мишеней и препятствий, а также дополнительно устанавливать свои мишени и препятствия, при условии, что это займет минимальное время и **оговорено Положением о соревнованиях.**

Время выполнения произвольной программы – **2 минуты**. Участник вызывается на старт после установки судьями мишеней, препятствий и т. п.

Отсчет **времени старта** начинается с выполнения **первого упражнения** (приема, элемента).

Перед началом соревнований участник предоставляет судьям в письменном виде перечень и порядок выполнения упражнений своей Произвольной программы.

При этом в программе должно быть заявлено не менее 30% упражнений из каждого раздела «Владение оружием» и «Вольная джигитовка»

(При совмещении в одном упражнении двух и более элементов из обоих разделов, участник сам определяет к какому разделу относится заявленное упражнение. Например: «стрельба из положения «Казачий вис» - данное упражнение может быть отнесено как к разделу «Владение оружием», так и к разделу «Вольная джигитовка».)

Каждый элемент или упражнение Произвольной программы из разделов «Владение оружием» и «Вольная джигитовка» оцениваются судьями, также как и в этих разделах. **Повторное выполнение упражнений не засчитывается.** При совмещении в одном упражнении нескольких элементов, каждый из них оценивается в соответствии со своим разделом. Общая оценка за выполнение того или иного упражнения Произвольной программы складывается из оценок за каждый элемент.

Изменение в ходе выступления, поданной в заявке последовательности выполнения упражнений и элементов программы, не допускается. Упражнения и приемы, выполненные в нарушение заявленной программы, не засчитываются.

Решением судейской коллегии к общей оценке участнику могут начисляться дополнительные поощрительные баллы за разнообразие, сложность, новизну, ярко выраженную эффективность боевого приема. **Максимальное общее количество дополнительных баллов – 10.**

При выполнении приемов с оружием положительные баллы начисляются только при **поражении мишени.**

Упражнения и приемы выполняются только **на галопе**, их выполнение на меньших аллюрах не оценивается.

В ходе выполнения Произвольной программы помощь **ассистента** допускается только как выполнение боевого приема. При этом его форма одежды, снаряжение должны соответствовать форме одежды выступающего участника.

Шкала оценок дополнительных элементов Произвольной программы.

Повал коня	15 баллов
С дополнением:	
- увоз раненого	5 баллов
- стрельба из-за коня	4 балла
Рубка двумя шашками (мишени поражены каждой рукой)	12 баллов
Стрельба из 2-х пистолетов (поражение мишеней с каждой руки)	12 баллов
Стрельба из-под коня (или из под-шеи)	12 баллов
Пересадка с одной лошади на другую (выполняется со сходом)	10 баллов
Метание аркана (расстояние не менее 3 м)	10 баллов
Метание ножа, топора (расстояние не менее 2 м)	8 баллов
Поднимание предметов (колец) с помощью оружия	7 баллов
Удар боевым кнутом	6 баллов
Езда стоя «о дву конь»	5 баллов
Укол шашкой в «лежащего противника»	4 балла
Прыжок через препятствие (не ниже 80 см)	4 балла
То же – через горящее	8 баллов
Подбор оружия из мишени	4 балла
Удар нагайкой	2 балла
Езда стоя «о дву конь» с выполнением приемов с оружием (за каждый вид оружия)	10 баллов
То же на одной лошади	9 баллов

При выполнении приемов с оружием (стрельба, удары, уколы, броски) в разные стороны, каждый прием оценивается отдельно.

При использовании не указанных в настоящих правилах видов оружия и боевых приемов решение о порядке их оценки принимается Главной судейской коллегией.

Особое внимание судей должно быть обращено на недопустимость жестокого обращения с лошадью при выполнении сложных упражнений и приемов.

Победитель в Разделе «Произвольная программа» определяется по максимальной сумме набранных баллов.

Раздел (дополнительный). Показательная программа

«Показательная программа» является дополнительным **разделом соревнований**, и имеет своей целью стимулирование повышения индивидуального и группового мастерства спортсменов-кавалеристов, зрелищности и привлекательности джигитовки, как отдельного вида конного спорта.

К участию в Показательной программе **допускаются**, те спортсмены, которые участвовали в **обязательных** разделах соревнований в соответствии с показанными результатами. Количество участников Показательной программы может быть ограничено решением Главной судейской коллегии.

«Показательная программа» может быть, как **индивидуальной**, так и **групповой**. В последнем случае, в групповых упражнениях должны участвовать **не менее половины** участников обязательных разделов соревнований.

Упражнения «Показательной программы» оцениваются судьями по критериям **сложности, зрелищности и боевой направленности** исполняемых элементов.

Каждый судья распределяет участников по местам. При подведении итогов результаты всех судей суммируются. Победители определяются по наименьшей сумме мест. При равном количестве набранных баллов результат определяется голосованием членов судейской коллегии. При равном количестве голосов победителя определяет Главный судья.

Приложение к Правилам соревнований по джигитовке – «Методика и порядок выполнения упражнений раздела «Вольная джигитовка»

Уральские толчки. Сделать толчок с переходом в положение, лежа поперек седла, держась за переднюю и заднюю луки, опираясь верхней частью тела о корпус лошади перенести ноги на эту же сторону, оттолкнуться от земли, вернуться в положение, лежа поперек седла, сесть в седло.

Туркменская вертушка. Сделать толчок через шею, перенести тело на правую сторону, опираясь на переднюю луку, не сходя на землю, перейти через шею лошади на левую сторону, сесть в седло.

Терская вертушка. Сделать толчок через шею, при возврате в седло, перебросить тело в положение, лежа на седле, перебросить правую ногу через шею лошади, сесть на шею спиной вперед. Вернуться в седло, сделав соскок на землю как при обычном толчке.

Положение лежа обозначается вытянутой правой рукой

Уральская вертушка. Перенести левую ногу на правую сторону стать вперед правым боком, перенести тело левым боком вперед на шею лошади, сделать соскок на левую сторону, толчком сесть в седло.

Ножницы. Махом наклониться к передней или к задней луке, подбросив тело над седлом, перекрестить ноги, сесть спиной вперед. Таким же образом вернуться в исходное положение.

Оборотная вертушка с кувырком против темпа. Сделать толчок через шею, при возвращении в седло перебросить тело в вертикальное положение, подбросив вверх прямые ноги (по аналогии с подъемом переворотом на гимнастической перекладине), сесть на шею спиной вперед по ходу лошади. Возвратиться в седло, сделав соскок на

землю, как при обычном толчке. Упражнение может считаться невыполненным, если поворот был совершен не в вертикальной, а в горизонтальной плоскости.

Толчки против темпа с посадкой назад на шею лошади. Сделать соскок, так же как и при обычном толчке. Сделать шаг рядом с лошадыю. Правую ногу, согнув в колене поднять и прижать к плечу лошади. Подтянувшись на передней луке, опираясь на согнутую правую ногу, левую ногу перебросить через шею лошади, сев на шею спиной по направлению движения. Возвратиться в седло, сделав соскок на землю как при обычном толчке.

Положение «седа спиной вперед» обозначить поднятием руки.

Толчки на две стороны. Выполняются также как и предыдущее упражнение, но при этом, вместо седа в седло, всадник переходит на другую сторону. Выполняется несколько раз без посадки в седло.

Толчки с посадкой в седло. Производятся через шею или через круп лошади. Держась за переднюю луку, перенести правую ногу через шею (через круп) лошади. Упираясь локтем в подушку седла, одновременно с опусканием лошадыю правой ноги, оттолкнуться от земли несколько впереди и в сторону от передних ног лошади. Выйти в упор на луку седла, и перенося правую ногу через круп лошади, сесть в седло.

«Ласточка» на седле. Стать коленом одной ноги на седло, рукой опереться на переднюю луку, другую ногу и руку вытянуть параллельно над корпусом лошади. Проехать в таком положении максимальное расстояние. По окончании сесть в седло. Балансирование рукой справа или слева, сгибание руки или ноги не допускается.

«Ласточка» на стремях. Просунуть ногу в путлище над стремяем, опереться на переднюю луку, вытянуть другую руку и ногу над корпусом лошади.

Поднимание предметов с земли. Для этого упражнения должны быть более плотно подтянуты подпруги и правильно пригнана скашевка. Всадник наклоняется вниз-назад, держась за заднюю луку или вниз-вперед, держась за переднюю луку. При этом ступня ноги с наружной стороны должна быть направлена вверх-наружу и глубоко входит в стремя, позволяя всаднику удержаться в положении вися. В качестве предметов для поднимания на соревнованиях используются металлические кольца диаметром 20 см.

Упражнение должно выполняться на обе стороны, поочередно.

Волочение прямое. Сделать сход с седла на землю, как при толчках, повиснуть вдоль корпуса лошади на руках, ногами касаясь земли. После выполнения толчком от земли сесть в седло.

Волочение с оборотом назад (обратное). Лечь поперек седла на живот, держась за обе луки. Выйти через стойку вниз головой в положение обратного волочения, держась за обе луки. После выполнения упражнения подняться и сесть в седло в обратном порядке.

При выполнении «волочения» обязательно касаться земли.

Езда, стоя на седле. Одно из основных упражнений, применяемое как в разделе «Вольная джигитовка», так и в «Произвольной программе», где совмещается с различными упражнениями по владению оружием. Оттолкнувшись от стремян, упираясь руками в переднюю луку, подтянуть ноги под себя, стать на подушку седла, как можно быстрее выпрямиться, не сгибая поясницу (как штангист). Стоять прямо, корпус тела должен находиться над ступнями ног. Одной рукой держаться за повод, вторую руку поднять вверх, после чего судьи начинают отсчет пройденного расстояния. Рекомендации держаться за ремешок, привязанный к передней луке седла, являются несостоятельными.

При потере равновесия и опускании руки, отсчет баллов прекращается и возобновляется после выполнения условий упражнения.

Стойка вниз головой. Бросить стремяна, сесть ближе к задней луке, правой рукой взяться за луку, левой – за правое путлище, сделать мах прямыми ногами, стать в стойку, опираясь о корпус у плеча лошади, ближе к передней луке.

«Казачий обрыв». Закрепив ноги в стременах, или с помощью путлиц, откинуться вниз, вытянув руки к земле.

Упражнение считается выполненным, если руки полностью вытянуты и кисти рук находятся ниже головы и касаются земли.

Стойка на стремени. Надо перенести одну ногу на правую или левую сторону и стать на стремя, держась при этом одной рукой за луку седла, а вторую поднять вверх.

Езда, лежа поперек седла. Перенести одну ногу через шею лошади, лечь поперек седла на пояснице, одной рукой держась за переднюю луку, вторую вытянуть, ноги вместе, выпрямлены, носки оттянуты.

«Казачий вис». Перенести правую ногу на левую сторону, левой рукой в локте, охватить переднюю луку, сесть на левую ногу, повернувшись спиной по ходу движения, просунуть колено левой ноги под путлице, вытянуть правую ногу и правую руку вдоль корпуса лошади.

Участники семинара:

Калинин С. В. – член Президиума ФКСР, отв. за военно-прикладные виды конного спорта;

Головатюк В. А. – владелец КСК «Фаворит»;

Монгуш О. Д. – профессиональный конный каскадер;

Плохотнюк К. В. – тренер Кав. Почетного эскорта През. Полка;

Щеглов А. В. – руководитель-тренер КСК «Отрадное», Чувашия;

Бухаров А. Н. – тренер-эксперт Федерации конного боевого искусства;

Поляков П. А. – капитан команды Центра джигитовки ФКСМО.