



(c) 2005. www.equestrian.ru

1. Biotal Equine. Первые препятствия не являются самыми сложными в кроссе, но очень важно с самого начала выбрать правильный темп движения по маршруту. В первой части дистанции нет перепада высот, но спортсмены не должны слишком разгоняться.



(c) 2005. www.equestrian.ru

2. Большой оксер. До следующего препятствия довольно большое расстояние.



(c) 2005. www.equestrian.ru

3. Прыжок в неизвестность. Большой стол, разделенный на две части, левая из которых выдвинута немного вперед относительно правой.



(c) 2005, www.equestrian.ru

4аб. Двойная система Waitrose. Два препятствия из живых изгородей, между ними – 4 темпа галопа. Альтернативные препятствия имеют те же размеры, но дистанция другая.



(c) 2005, www.equestrian.ru

5/6абс. Остановка Petplan. На входе узкое бревно, затем прыжок вниз в ров с ручьем воды, прыжок вверх из рва, и затем один из треугольников с засеками на выбор. Третье препятствие в системе довольно узкое, и здесь трудно избежать закидки.



(c) 2005, www.equestrian.ru



(c) 2005, www.equestrian.ru

7аб. Всплеск UK Sport. На небольшом холме с крутым склоном расположена засека, под холмом – олений пруд, и за ним – деревянный паровоз



(c) 2005, www.equestrian.ru

8аб. Головоломка Petplan. Два стола максимального размера расположены на главной арене. Небольшая передышка после двух сложных препятствий.



(c) 2005, www.equestrian.ru

9. Прыжок Нас Тас. После спуска с холма спортсменов ожидает новое препятствие – первое одиночное после препятствия номер 3. Однако, здесь нельзя расслабляться – сделан небольшой уклон в сторону приземления, за препятствием следует крутой поворот.



(c) 2005, www.equestrian.ru



(c) 2005, www.equestrian.ru

10аб. Винный бар Ernest&Julio Gallo. После первого препятствия системы – стола, следует поворот направо, и затем угол.



(c) 2005, www.equestrian.ru



(c) 2005, www.equestrian.ru

11абс. Путь Tuareg. Между 10 и 11 препятствиями спортсмены могут увеличить скорость движения, но быстро сфокусироваться на большой засеке и дальнейшем прыжке вниз. Добавлен и третий элемент – еще одна узкая засека.



(c) 2005, www.equestrian.ru

12. Авантюра Equimax. Пешеходный мост с высокими деревянными перилами максимального размера.



(c) 2005, www.equestrian.ru

13. Коттедж Камерона. Для того, чтобы выйти на прямую линию к следующему препятствию домик нужно прыгать наискось. Сразу за препятствием начинается значительный уклон вниз. Нельзя слишком распускать повод – следующее препятствие приближается слишком быстро.



(c) 2005, www.equestrian.ru

14/15. Пруд Petplan. Бревно и прыжок в воду за ним. Требуется внимательности при подходе от всадника и лошади.



(c) 2005, www.equestrian.ru

16аб. Двойные утки Equistro. Живые изгороди в виде уток. Дистанция между ними – один темп.



(c) 2005, www.equestrian.ru

17. Кормушка Осе. Большое, но не очень сложное препятствие.



(c) 2005, www.equestrian.ru



(c) 2005, www.equestrian.ru

18 аб. Volkswagen. Два огромных угла с живой изгородью по верху. От лошади требуется предельная внимательность и два больших мощных прыжка.



(c) 2005, www.equestrian.ru



(c) 2005, www.equestrian.ru

19/20аб. Серия Ariat Pro. Огромный оксер из березовых жердей, сразу за ним – еще два оксера с канавами, небольшой уклон вниз.



(c) 2005, www.equestrian.ru

21. Засека Cotswold Life. Большая засека на холме с уклоном в сторону приземления.



(c) 2005, www.equestrian.ru

22. Прыжок лосося UAE. После галопа по воде не очень сложное препятствие, но лошади уже устали и могут неожиданно отказаться прыгать именно здесь.



(c) 2005, www.equestrian.ru

23/24/25. Газетный киоск Oxford Times и Waitrose Food and Home. Долгий подъем вверх по холму заканчивается тремя препятствиями, два последних нужно преодолевать наискось. Они не очень велики, траектория наискось может вызвать закидку.



(c) 2005, www.equestrian.ru

26. Оксер Equissage.



(c) 2005. [www.equestrian.ru](http://www.equestrian.ru)

27. Пикник Puffa. Две узких засеки на расстоянии трех или четырех темпов галопа.



(c) 2005. [www.equestrian.ru](http://www.equestrian.ru)

28. Финал Осе.